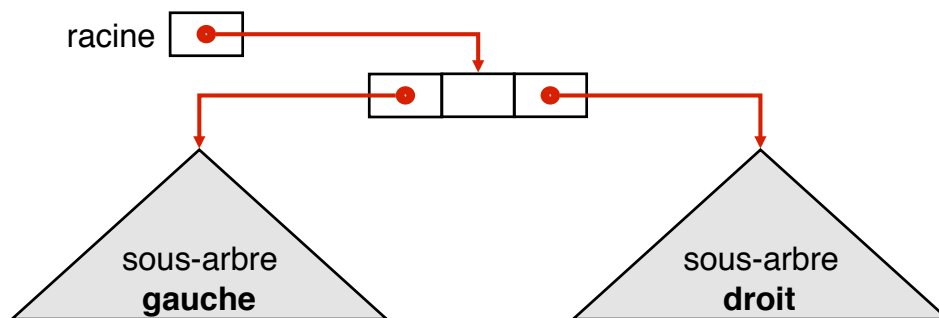


Algorithmique & programmation

Chapitre 5 : Arbres Algorithmes sur les arbres

Calcul de la taille

□ Vers le schéma récursif



□ Schéma récursif

➤ $\text{racine}^+ = \langle \rangle \quad \Leftrightarrow \quad \text{résultat} = 0 *$

➤ $\text{racine}^+ \neq \langle \rangle \quad \Leftrightarrow$
 $\text{résultat} = 1$
 $+ \text{taille}(\text{racine} \uparrow .\text{gauche})$
 $+ \text{taille}(\text{racine} \uparrow .\text{droit}) ;$

Calcul du nombre de feuilles

□ Feuille : nœud qui n'a pas de fils

□ Déterminer si un nœud est une feuille

fonction feuille (d nœud : pointeur) : booléen ;

spécification $\{noeud \neq nil\} \rightarrow \{résultat = noeud \text{ est une feuille}\}$

debfonc

retour (noeud↑.gauche = nil) et (noeud↑.droit = nil) ;

finfonc ;

Calcul du nombre de feuilles

□ Schéma récursif

➤ racine⁺ = <> ⇨ résultat = 0 *

➤ racine⁺ ≠ <>

➤➤ racine⁺ est une feuille

⇨ résultat = 1 *

➤➤ racine⁺ n'est pas une feuille

⇨ résultat = nbfeuille (racine↑.gauche)
 + nbfeuille (racine↑.droit) ;

Calcul du nombre de feuilles

fonction nbfeuilles (d racine : pointeur) : entier;

spécification {} → {résultat = nombre de feuilles de racine⁺}

debfunc

si racine = nil **alors**

retour 0 ;

sinonsi feuille (racine) **alors**

retour 1 ;

sinon

retour nbfeuille (racine↑.gauche) + nbfeuille (racine↑.droit) ;

finsi ;

finfunc ;

Calcul du nombre de feuilles (ada)

function nbfeuilles (racine : **in** Ta_Noed)

returns integer **is**

--spec {} → {résultat = nb de feuilles de racine⁺}

begin

if racine = null **then**

return 0 ;

else if feuille (racine) **then**

return 1 ;

else

return nbfeuille (racine.all.gauche)

 + nbfeuille (racine.all.droit) ;

end if ;

end nbfeuilles;

Recherche associative

fonction `rech` (`d racine:pointeur; d val : t`) : **booléen** ;
spécification $\{ \} \rightarrow \{résultat = (val \in racine^+)\}$

□ Schéma récursif

- `racine+ = <>` \Leftrightarrow `résultat = faux *`
- `racine+ ≠ <>` \Leftrightarrow
 - `racine↑.info = val` \Leftrightarrow `résultat = vrai *`
 - `racine↑.info ≠ val` \Leftrightarrow
 - `rech(racine↑.gauche, val)`
 \Leftrightarrow `résultat = vrai *`
 - `non rech(racine↑.gauche, val)`
 \Leftrightarrow `résultat = rech(racine↑.droit, val) ;`

Recherche associative

fonction `rech` (`d racine : pointeur ; d val : t`) : **booléen** ;
spécification $\{ \} \rightarrow \{résultat = (val \in racine^+)\}$

debfunc

si `racine = nil` **alors** $\{val \notin racine^+\}$

retour `faux` ;

sinon **si** `racine↑.info = val` **alors** $\{val \in racine^+\}$

retour `vrai` ;

sinon **si** `rech(racine↑.gauche, val)` **alors**

retour `vrai` ;

sinon

retour `rech (racine↑.droit, val) ;`

finsi ;

finfunc ;